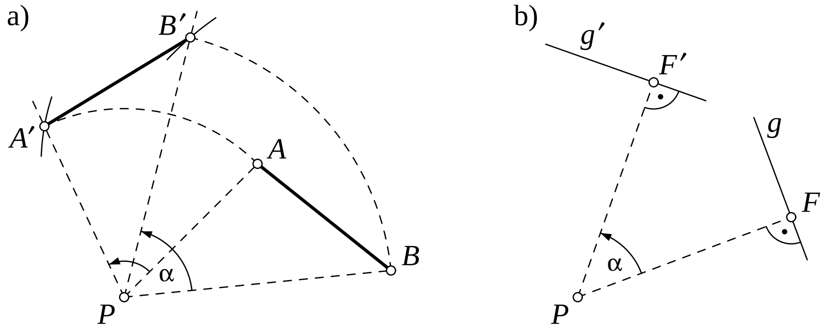
A.7 **Drehen einer Strecke.** Eine gegebene Strecke AB ist um einen Punkt P und um einen bestimmten Winkel α zu drehen.

A.7 Wir ziehen die beiden Strahlen PA und PB und tragen an diese den gegebenen Winkel α in der vorgesehenen Drehrichtung ab (Bild a, vgl. Aufgabe **A.6**). Auf den freien Schenkeln liegen die Endpunkte der gedrehten Strecke $A'B'$ dann jeweils in den Entfernungen $PA' = PA$ bzw. $PB' = PB$.



Bemerkung: Falls wir eine *Gerade* g zu drehen haben, können wir auf ihr zwei verschiedene Punkte willkürlich festlegen und diese anschließend um P drehen. Einfacher ist es jedoch, den Lotfußpunkt F von P auf g nach F' zu drehen und in diesem die Senkrechte zu PF' zu konstruieren (Bild b).