M.4 Das Flächenprinzip

In diesem Abschnitt wird eine Methode vorgestellt, die den Flächeninhalt als das grundlegende Werkzeug zum Lösen von Geometrie-Aufgaben verwendet. Es wird sich bald zeigen, daß dieses sog. *area principle* (oder auch *K method* [Wei99], [Zha92]) ein ebenso einfaches wie universelles Verfahren ist. Die abschließenden Beispiele verdeutlichen, daß es sich auf alle Fälle lohnt, das Flächenprinzip mit in die „Trickkiste“ aufzunehmen.

Das Rückgrat der Methode bilden folgende drei Sätze, die jeweils Aussagen über das Verhältnis von Flächeninhalten zweier Dreiecke machen. Wir verwenden für die Größe des Flächeninhalts einer Figur F wie bisher die Abkürzung $[F]$.